**skorTablosunuYazdir Fonksiyonu**

1 – BAŞLA

2 – oyuncuBilgi.txt metin belgesini yazma modunda AÇ eğer belge açılamazsa

“Dosya Acilamadi !” YAZ, GİT 6

3– fread != 0 ise belgeyi OKU ve belge içeriğini struct oyuncuVerileri içeriğine ATA, dosya okunamazsa

“Dosya Veri Okuma Hatasi !” YAZ, GİT 5

4 - oyuncuVerileri->isim YAZ

oyuncuVerileri->skor YAZ

5 – Dosyayı KAPAT

6 – BİTİR

